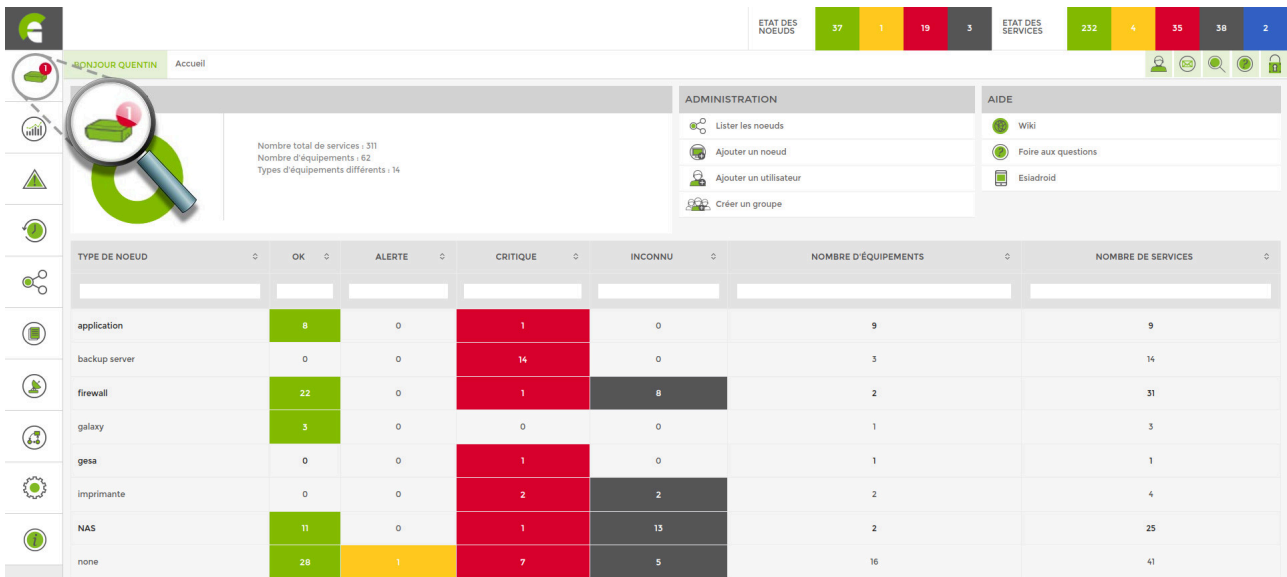


# Ajouter Esia Unity (uniquement pour ESIA Unity)

Pour ajouter une Unity, il vous suffit de :

1. Brancher la Unity au sein du réseau que vous désirez superviser.
2. Attendre que le serveur ESIA lie votre boîtier à votre interface (entre 30s et 2min).
3. Lorsque le boîtier est lié à votre serveur, une notification apparaît dans le coin supérieur gauche, comme ci-dessous.



4. Cliquez dessus pour accéder à la page d'ajout de boîtiers Unity.




5. Cliquez sur la Unity que vous désirez ajouter.
6. Donnez lui un nom, éventuellement une description et enfin liez-là à un groupe. Puis cliquez sur « Suivant ».

UNITY

Quelle Unity souhaitez-vous installer ?

2019102201157




CONFIGURATION DE 2019102201157

Si vous le souhaitez, vous pouvez changer l'adresse IP du boîtier Unity en cliquant [ici](#) (Attention ne fonctionne que dans le même réseau local (LAN))

Nom

Description

Groupe 

Sélectionner le(s) groupe(s) au(x)quel(s) ce nœud appartient

Remplacer Unity

Select an Option

Suivant

## Ajouter des nœuds

Une fois les étapes de l'ajout de Unity effectuées, vous accédez à l'écran suivants :



Trois options se présentent à vous :

### 1. Effectuer un scan rapide

La Unity va scanner la plage IP où elle se trouve puis tester les communautés SNMP (public et read par défaut). Le scan terminé, elle affichera automatiquement tous les nœuds qu'elle rencontre. Cela peut prendre plusieurs minutes selon la taille du réseau.

Sachez que tant que le scan est en cours, un radar tourne sur l'icône d'importation du menu. Rafraîchissez la page régulièrement pour savoir lorsque ce dernier est fini.

### 2. Effectuer un scan avancé

Tout comme pour le scan rapide, le réseau sera découvert automatiquement. Cependant, avant de se lancer, il vous sera demandé de déterminer la plage d'IP ainsi que la/les communautés SNMP que vous voulez scanner.

### 3. Ajouter un nœud manuellement

Si vous ne désirez pas scanner le réseau de manière automatique, il vous est toujours possible d'ajouter les nœuds manuellement (voir [Ajouter des nœuds manuellement](#)).

Pour plus d'infos sur les scans, voir [Effectuer un scan du réseau](#).

From:

<http://10.8.0.12/> - **Esia Wiki**

Permanent link:

[http://10.8.0.12/intro/ajout\\_unity](http://10.8.0.12/intro/ajout_unity)

Last update: **2023/02/13 07:54**

