

# Bienvenue sur le wiki d'Esia



## Mise en avant

- Nouveautés 3.5.0
- Activation SNMP
- Configurer une unity
- Installer un serveur Esia (Galaxy/Infinity)
- Ajouter un nœud
- Microsoft 365
- Vérification de la connexion d'une Unity
- Application mobile Esia Voyager
- Gestion des utilisateurs



## Introduction

### Introduction

- FAQ
- Les différentes solutions Esia
- Liste des éléments compatibles
- Liste des patterns & services
- Définition des mots propres à Esia

## Installation & mises à jour

- Prérequis
- Installer un serveur Esia (Galaxy/Infinity)
- Installer un serveur Esia LITE
- Installer une Unity virtualisée (x86)
- Installer Svalinn virtualisée (x86)
- Mise à jour classique

- Release changelogs

## Premiers pas sur Esia

- Comprendre l'interface
- Scanner un réseau
- Ajouter des nœuds manuellement
- Ajouter Esia Unity
- Ajouter des tests sur vos nœuds
- Appliquer des patterns



## Interface Esia

### Gestion journalière

- Gestion des nœuds
- Gestion des groupes de nœuds
- Gestion des services
- Gestion des patterns
- Gestion des alertes
- Gestion des flux RSS

### Fonctionnalités principales

- Types d'équipements
- Monitoring Cloud
- Tableaux de bord
- Rapports
- Plans
- Svalinn

### Autres

- Gestion des utilisateurs
- Gestion des groupes d'utilisateurs
- Mise en maintenance
- Liaison prise en main à distance



## Configuration Avancée

### Unity

- Ajouter une Unity
- Comment configurer l'IP d'une Unity
- Procédure de reset d'une Unity
- Remplacer une Unity
- Installer ou mettre à jour une GESA

### Activation Protocoles

- SNMP
- API & autres
- Powershell
- Syslog
- Netflow

### Canaux d'alerte

- Mail
- SMS
- Ticketing
- Application mobile Esia Voyager
- Tableau des alertes & Widgets

### Administration avancée

- Mise à jour ESIA classique
- Mise à jour ESIA Debian 11 vers Debian 12
- Apache2 - ajouter votre certificat
- Sortie du mode maintenance
- Installer un serveur Debian 12
- PostgreSQL

### Diagnostique

- Vérification de l'envoi des emails

- Vérification de la connexion d'une Unity

## Développeurs

- SNMP - Reset des compteurs 32-bits
- Développer un plugin
- Développer un plugin PowerShell

From:  
<https://wiki.esia-sa.com/> - Esia Wiki

Permanent link:  
<https://wiki.esia-sa.com/accueil>

Last update: **2025/05/27 12:36**

