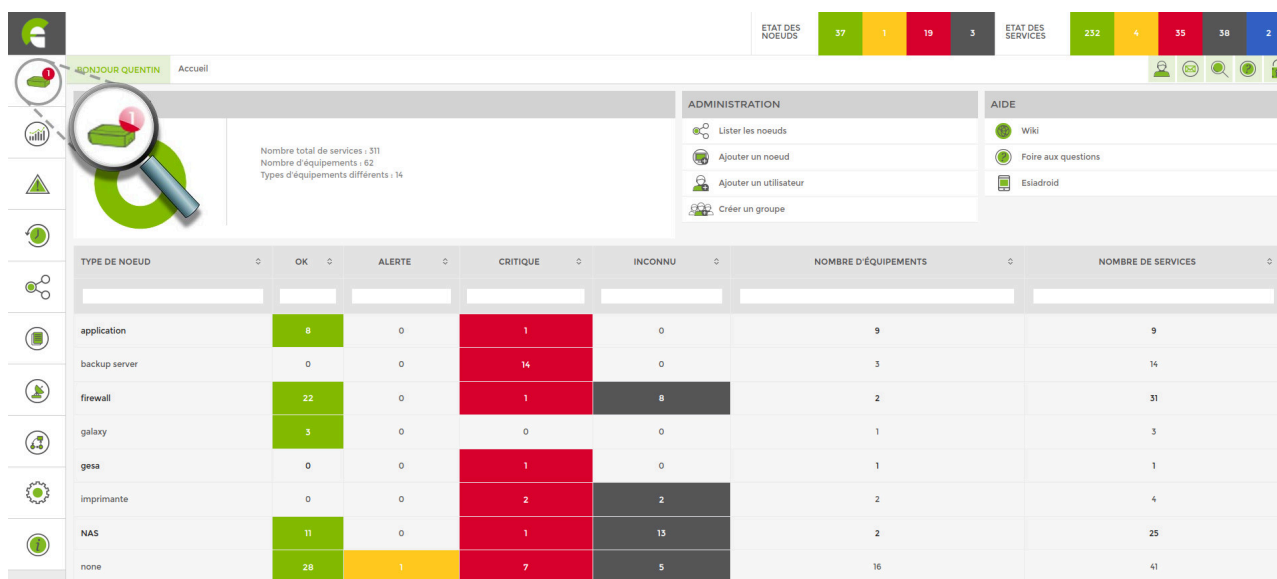


Remplacer une Unity

Pour remplacer une Unity, il faut commencer par suivre les mêmes étapes que pour l'ajout d'une nouvelle Unity :

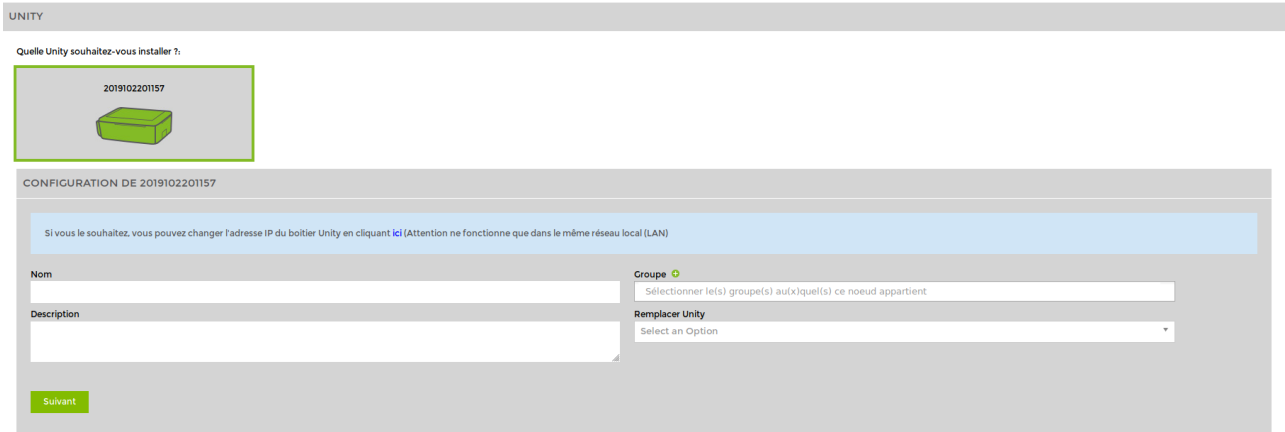
1. Brancher la Unity au sein du réseau que vous désirez superviser.
2. Attendre que le serveur ESIA lie votre boîtier à votre interface (entre 30s et 2min).
3. Lorsque le boîtier est lié à votre serveur, une notification apparaît dans le coin supérieur gauche, comme ci-dessous.



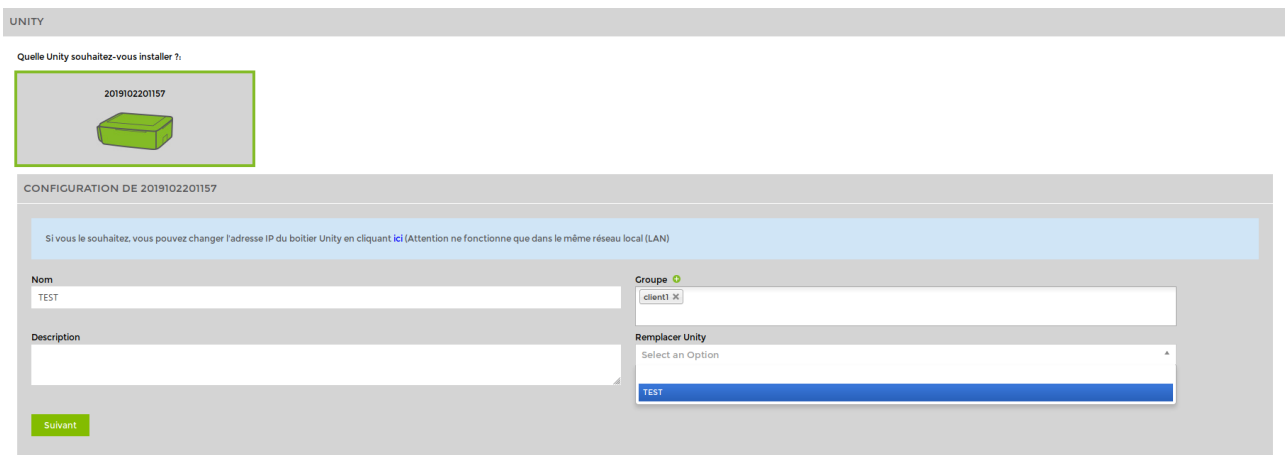
4. Cliquez dessus pour accéder à la page d'ajout de boîtiers Unity.



5. Cliquez sur la Unity que vous désirez ajouter.
6. Donnez lui un nom (le nouveau nom doit être différent du nom de la Unity à remplacer mais pourra être changé après le remplacement par la page de modification du noeud).
7. Ajoutez éventuellement une description et enfin liez-là à un groupe.



8. Cliquez sur « Remplacer Unity ». Dans la liste, sélectionnez l'ancienne Unity a remplacé par celle-ci. Puis cliquez sur « Suivant ».



Tous les nœuds qui étaient liés à l'ancienne Unity sont maintenant liés à la nouvelle.

From: <https://wiki.esia-sa.com/> - **Esia Wiki**

Permanent link: https://wiki.esia-sa.com/advanced/remplacer_unity

Last update: **2023/02/13 08:01**

