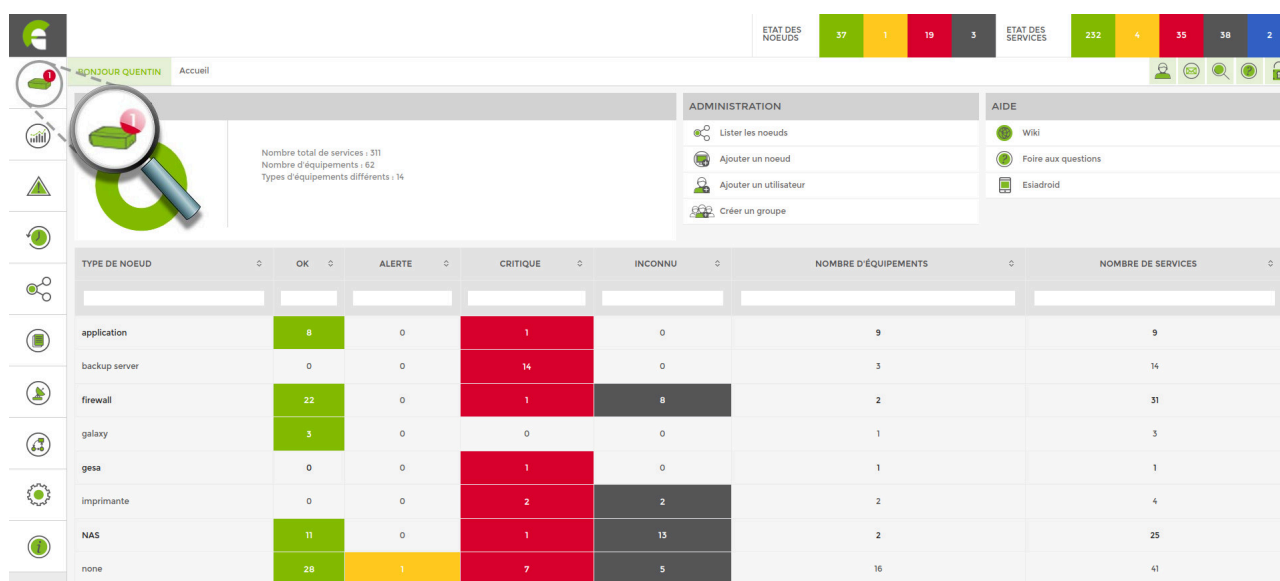


Remplacer une Unity

Pour remplacer une Unity, il faut commencer par suivre les mêmes étapes que pour l'ajout d'une nouvelle Unity :

1. Brancher la Unity au sein du réseau que vous désirez superviser.
2. Attendre que le serveur ESIA lie votre boîtier à votre interface (entre 30s et 2min).
3. Lorsque le boîtier est lié à votre serveur, une notification apparaît dans le coin supérieur gauche, comme ci-dessous.



4. Cliquez dessus pour accéder à la page d'ajout de boîtiers Unity.




5. Cliquez sur la Unity que vous désirez ajouter.
6. Donnez lui un nom (le nouveau nom doit être différent du nom de la Unity à remplacer mais pourra être changé après le remplacement par la page de modification du noeud).
7. Ajoutez éventuellement une description et enfin liez-là à un groupe.

UNITY

Quelle Unity souhaitez-vous installer ?

2019102201157



CONFIGURATION DE 2019102201157

Si vous le souhaitez, vous pouvez changer l'adresse IP du boîtier Unity en cliquant [ici](#) (Attention ne fonctionne que dans le même réseau local (LAN))

Nom

Description

Groupe

Sélectionner le(s) groupe(s) au(x)quel(s) ce nœud appartient

Remplacer Unity

Select an Option


Suivant

8. Cliquez sur « Remplacer Unity ». Dans la liste, sélectionnez l'ancienne Unity a remplacé par celle-ci. Puis cliquez sur « Suivant ».

UNITY

Quelle Unity souhaitez-vous installer ?

2019102201157



CONFIGURATION DE 2019102201157

Si vous le souhaitez, vous pouvez changer l'adresse IP du boîtier Unity en cliquant [ici](#) (Attention ne fonctionne que dans le même réseau local (LAN))

Nom

TEST

Description

Groupe

client1 X

Remplacer Unity

Select an Option

TEST

Suivant

Tous les nœuds qui étaient liés à l'ancienne Unity sont maintenant liés à la nouvelle.

From:

<https://wiki.esia-sa.com/> - **Esia Wiki**

Permanent link:

https://wiki.esia-sa.com/advanced/remplacer_unity

Last update:

2023/02/13 08:01

