
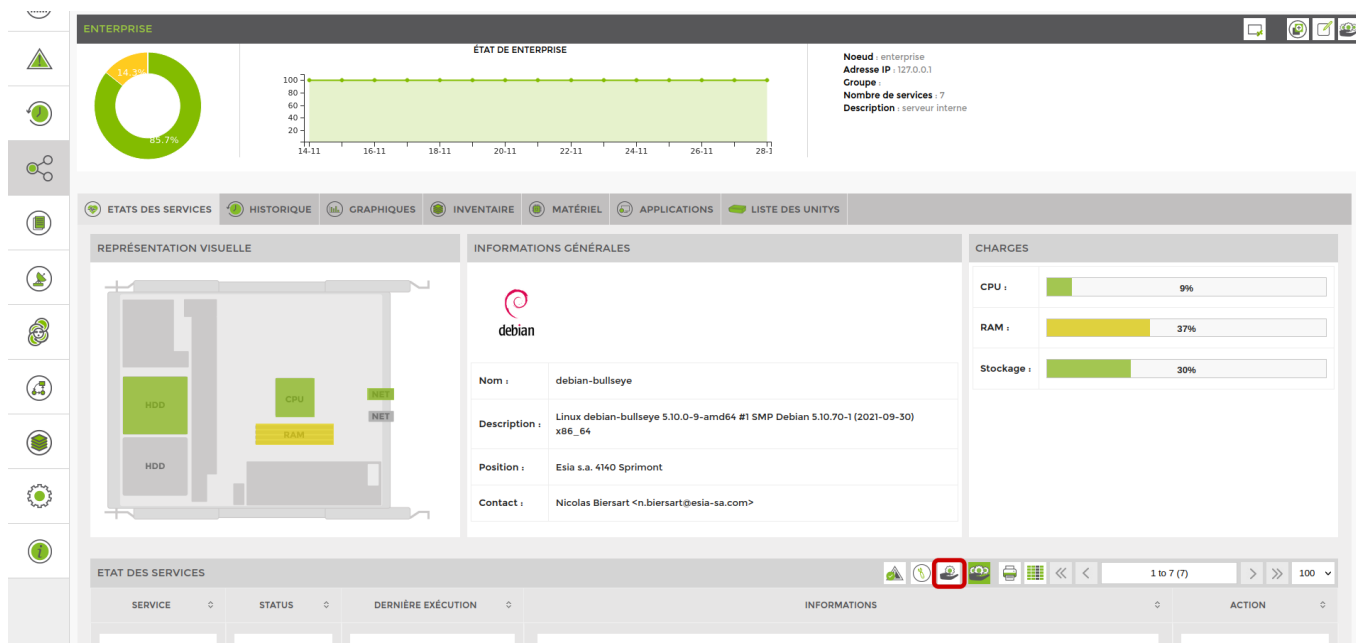


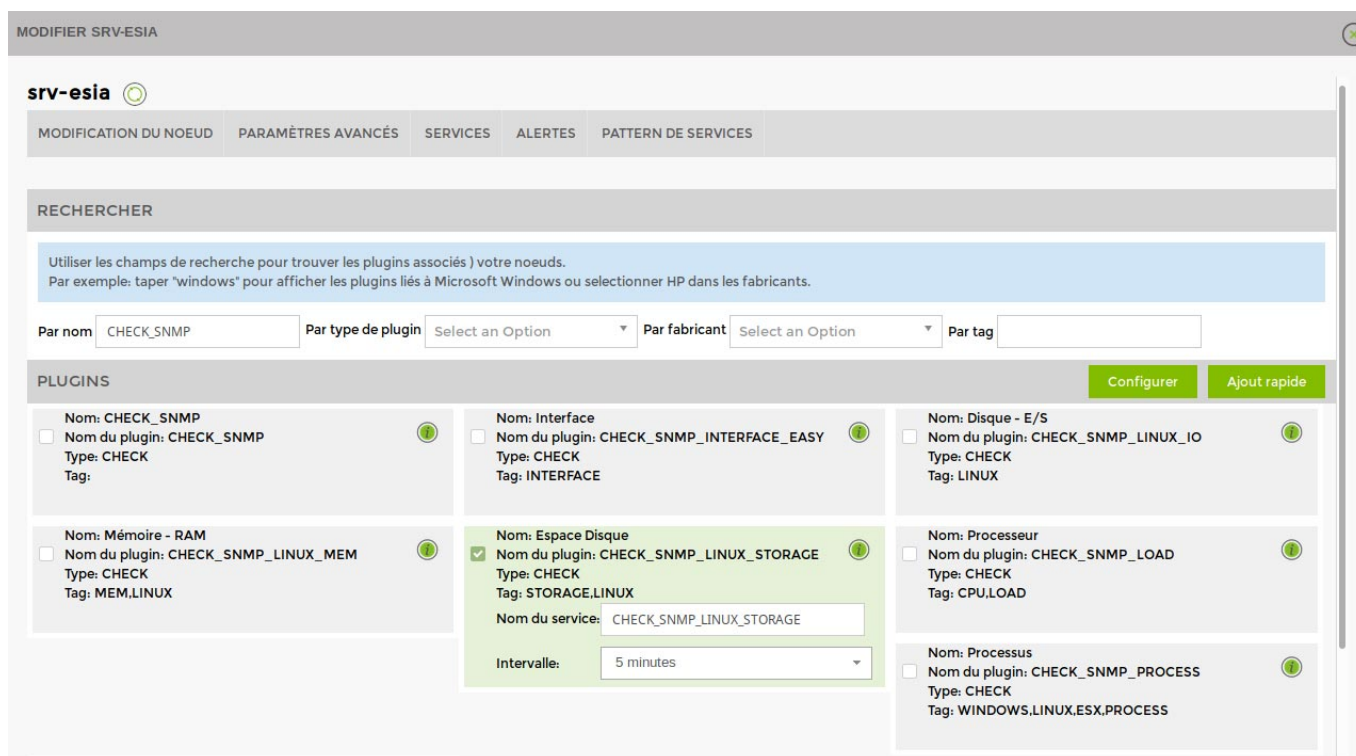
Gestion des services

Ajouter un service

Pour appliquer des [services](#) (tests) sur vos nœuds, rendez-vous sur la page d'un nœud et cliquez sur l'icône .



Vous accédez à l'écran suivant :



The screenshot shows the 'MODIFIER SRV-ESIA' form. It has a header with 'MODIFICATION DU NOEUD', 'PARAMÈTRES AVANCÉS', 'SERVICES', 'ALERTES', and 'PATTERN DE SERVICES'. Below the header is a 'RECHERCHER' section with a search bar and instructions. The main section is 'PLUGINS', which lists various plugins with checkboxes and configuration options. The plugins listed are: CHECK_SNMP, Interface, Disque - E/S, Mémoire - RAM, Espace Disque, Processeur, and Processus. The 'Espace Disque' plugin is selected, and its configuration options are visible, including 'Nom du plugin: CHECK_SNMP_LINUX_STORAGE', 'Type: CHECK', 'Tag: STORAGE,LINUX', 'Nom du service: CHECK_SNMP_LINUX_STORAGE', and 'Intervalle: 5 minutes'. There are 'Configurer' and 'Ajout rapide' buttons at the top right of the plugins section.

Sélectionnez un(des) plugin(s) que vous souhaitez appliquer sur ce nœud. Donnez lui un nom et

choisissez un interval pour définir le temps écouler entre 2 tests.

Différence entre les plugins GESA et CHECK

Lorsque vous devez choisir un plugin, vous remarquerez deux types de plugins :

- Les plugins de type GESA :

Ce sont l'ensemble des plugins disponibles pour ESIA Unity. Via ces derniers, le plugin passe au travers de la Unity pour trouver l'information recherchée.

- Les plugins de type CHECK :

Ces plugins interrogent directement le nœud. Ils seront principalement utilisés pour la solution ESIA Infinity et dans certains cas sur ESIA Unity.

Ensuite, cliquez sur « Ajout rapide » pour lancer les services sélectionnés ou cliquez sur « Configurer » pour paramétrer plus d'options.

The screenshot shows the 'CONFIGURER' (Configure) interface for a service named 'CHECK_SNMP_LINUX_STORAGE'. The interface includes the following fields and controls:

- Nom du service:** CHECK_SNMP_LINUX_STORAGE
- Intervalle:** 300 secondes
- Priorité:** 3
- Nom du disque:** "/"
- Alerte:** 80 %
- Critique:** 90 %
- Commande:** -H \$IP -C \$SNMP_COM -m "/" -w 80 -c 90
- Buttons:** 'Tester les paramètres' (Test parameters) and 'Ajouter' (Add).

Définir la priorité du service

Vous devez ensuite spécifier la priorité du service (de 1 à 7, 1 étant le plus prioritaire).

Pour chaque service, il est possible de lui attribuer une priorité. C'est-à-dire que vous allez créer une hiérarchie au sein des tests effectués. De cette manière, lors d'une panne majeure, vous recevrez des sms/mails uniquement pour les alertes les plus prioritaires.

Par exemple, vous effectuez un test de fonctionnement sur votre serveur (PING) et un test sur la capacité de stockage. Le premier est de priorité 1, le second est de priorité 3. Si uniquement le test de capacité de stockage rencontre un problème, vous recevrez l'alerte liée. Par contre, si le test de fonctionnement (PING) pose problème, c'est-à-dire que le serveur ne répond plus, vous recevrez uniquement une alerte pour ce problème-là. Effectivement si un appareil ne répond plus, tous les

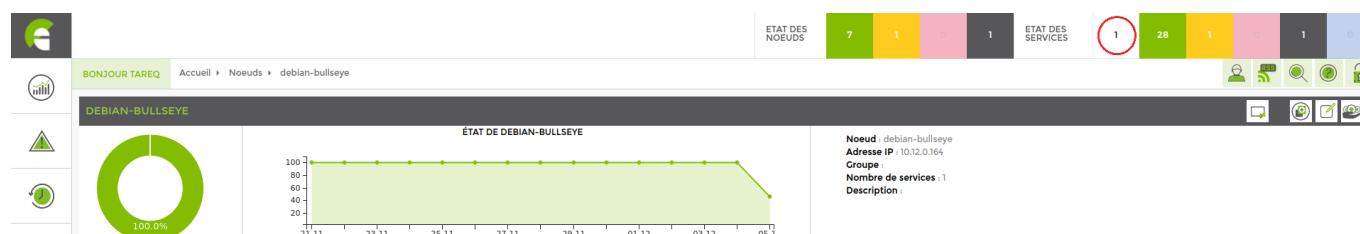
tests effectués dessus ne répondent plus.

Exemple, hiérarchie de priorités pour un site web :

1. PING
2. CPU
3. RAM & Stockage
4. Processus
5. Base de Données
6. Test HTTP Apache
7. Test le contenu d'une page web

Dans l'onglet « Alertes », vous pouvez définir les paramètres d'alertes (Consulter [Gestion des alertes](#))

Lorsqu'un service est ajouté, on peut observer dans la barre d'état des services qu'un chiffre est apparu dans une case blanche. Cela signifie que le service est « En attente de traitement ». Notez bien qu'un nœud ne s'affiche dans la « Liste des nœuds » que lorsqu'un service est actif sur ce nœud.



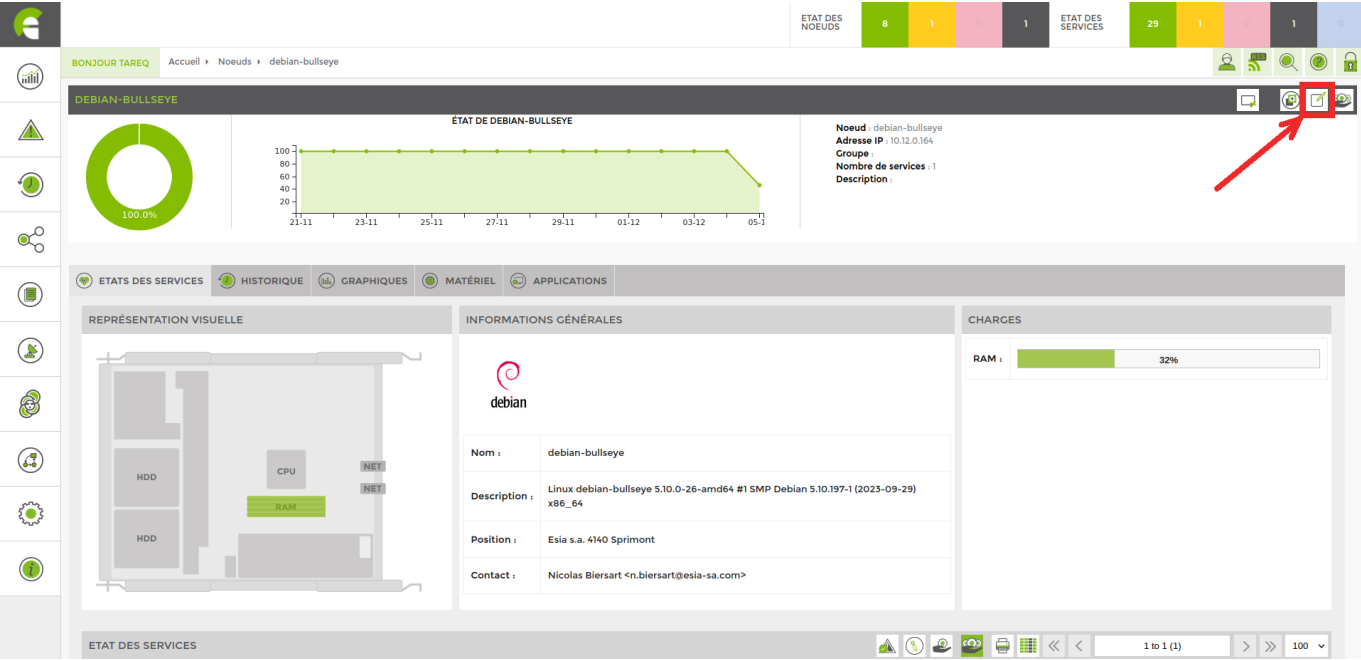
Voir [La liste des services disponibles avec ESIA Unity](#).

Voir [La liste des services disponibles avec ESIA Infinity](#).









Modifier un service

Pour modifier un [service](#) sur vos nœuds, rendez-vous sur la page d'un nœud et cliquez sur l'icône





Rendez-vous sur l'interface « **service** ». La liste des services appliqués apparaît. Vous pouvez modifier chaque service en cliquant sur le bouton « **modifier** ».

MODIFICATION DU NOEUD					
sw-dev-hp-2524					
MODIFICATION DU NOEUD	PARAMÈTRES AVANCÉS	SERVICES	ALERTES	PATTERN DE SERVICES	
SERVICES					
NOM DU SERVICE	NOM TECHNIQUE	PATTERN	INTERVALLE	DESCRIPTION	ACTION
PING	CHECK_ICMP	default_snmp_hp_switch	300000	Test le ping d'un nœud. Permet également de connaître la latence réseau ex: check_icmp -H google.be -w 200,50 -c 300,100	 
Environnement	CHECK_SNMP_SW_HP_ENV	default_snmp_hp_switch	300000	Test les variables d'environnement des switches HP/Aruba au dessus des séries 2500. Ne convient pas pour les 1800/1900	 
Processeur	CHECK_SNMP_SW_HP_LOAD	default_snmp_hp_switch	300000	Test le CPU des switches HP/Aruba au dessus des séries 2500. Ne convient pas pour les 1800/1900	 
RAM	CHECK_SNMP_SW_HP_MEM	default_snmp_hp_switch	300000	Test la RAM des switches HP/Aruba au dessus des séries 2500. Ne convient pas pour les 1800/1900	 

MODIFIER NAS-QNAP

NAS-QNAP

MODIFICATION DU NOEUD PARAMÈTRES AVANCÉS SERVICES ALERTES PATTERN DE SERVICES

MODIFICATION DU SERVICE

Nom du service: Intervalle: secondes Priorité:

Paramètres du service

Latence Alerte	<input type="text" value="200"/>	ms
Latence Critique	<input type="text" value="500"/>	ms
Perte Alerte	<input type="text" value="50"/>	%
Perte Critique	<input type="text" value="100"/>	%

Tester les paramètres +

Modifier

-H \$IP -w 200,50% -c 500,100%

Vous pouvez modifier le nom, l'intervalle (minimum 300 secondes) et la priorité.

Egalement les paramètres de chaque [service](#). En cliquant sur le bouton « + » vous pouvez afficher la commande derrière chaque [service](#).

Supprimer un service

Pour supprimer un [service](#) sur vos nœuds, rendez-vous sur la page d'un nœud et cliquez sur l'icône



BONJOUR TAREQ Accueil > Nœuds > debian-bullseye

ÉTAT DES NOEUDS: 8 (green), 1 (yellow), 1 (pink), 1 (blue) ÉTAT DES SERVICES: 29 (green), 1 (yellow), 1 (pink), 1 (blue)

DEBIAN-BULLSEYE

ÉTAT DE DEBIAN-BULLSEYE

100.0%

21-11 23-11 25-11 27-11 29-11 01-12 03-12 05-12

Nœud: debian-bullseye
Adresse IP: 10.12.0.164
Groupe:
Nombre de services: 1
Description:

ÉTATS DES SERVICES HISTORIQUE GRAPHIQUES MATÉRIEL APPLICATIONS

REPRÉSENTATION VISUELLE

INFORMATIONS GÉNÉRALES

CHARGES

RAM: 32%

debian

Nom: debian-bullseye
Description: Linux debian-bullseye 5.10.0-26-amd64 #1 SMP Debian 5.10.197-1 (2023-09-29) x86_64
Position: Esia s.a. 4140 Sprimont
Contact: Nicolas Biersart <n.biersart@esia-sa.com>

ÉTAT DES SERVICES

1 to 1 (1)

Rendez-vous sur l'interface « **service** ». La liste des services appliqués apparaît. Vous pouvez

supprimer chaque service en cliquant sur le bouton « **supprimer** ».

MODIFIER SW-DEV-HP-2524

sw-dev-hp-2524

MODIFICATION DU NOEUD

PARAMÈTRES AVANCÉS

SERVICES

ALERTES

PATTERN DE SERVICES

SERVICES

1 to 4 (4)

100

NOM DU SERVICE	NOM TECHNIQUE	PATTERN	INTERVALLE	DESCRIPTION	ACTION
PING	CHECK_ICMP	default_snmp_hp_switch	300000	Test le ping d'un nœud. Permet également de connaître la latence réseau ex: check_icmp -H google.be -w 200,50 -c 300,100	<div><div></div><div></div></div>
Environnement	CHECK_SNMP_SW_HP_ENV	default_snmp_hp_switch	300000	Test les variables d'environnement des switches HP/Aruba au dessus des séries 2500. Ne convient pas pour les 1800/1900	<div><div></div><div></div></div>
Processeur	CHECK_SNMP_SW_HP_LOAD	default_snmp_hp_switch	300000	Test le CPU des switches HP/Aruba au dessus des séries 2500. Ne convient pas pour les 1800/1900	<div><div></div><div></div></div>
RAM	CHECK_SNMP_SW_HP_MEM	default_snmp_hp_switch	300000	Test la RAM des switches HP/Aruba au dessus des séries 2500. Ne convient pas pour les 1800/1900	<div><div></div><div></div></div>

From:

<https://wiki.esia-sa.com/> - **Esia Wiki**

Permanent link:

https://wiki.esia-sa.com/interface/gestion_services

Last update:

2023/12/05 16:49

