

# Définition des mots propres à ESIA

## Nœud

Un nœud dans ESIA fait référence à tout équipement, matériel ou logiciel, supervisé.

## Plugin

Un plugin est le nom donné à un test applicable sur un [nœud](#).

Par exemple, le plugin « Check\_DNS » teste le service DNS.

## Service

Un service est un [plugin](#) actif sur un [nœud](#). C'est un test en cours.

## Pattern

Un pattern est un groupe de [plugins](#). Ils ont été créés afin de vous faciliter la gestion de ces derniers.

De manière pratique, cela vous permet de rassembler un ensemble de plugins sous un pattern. Lorsqu'il vous faut apporter des modifications sur un plugin pour l'ensemble de vos machines, il suffira de modifier le pattern (qui reconnaît automatiquement les [nœuds](#) où le(s) plugin(s) choisi(s) se trouve(nt)).

## Unity

La Unity est un ensemble logiciel et matériel, permettant de déployer du monitoring très simplement ou réaliser des audits à des endroits névralgiques. L'ensemble fonctionne via un tunnel sécurisé, on peut passer un pare-feu et déployer du monitoring « actif ».

La Unity est en réalité une passerelle de monitoring permettant d'accéder aux protocoles comme SNMP, IPMI ou encore ILO.

## Gesa

C'est le nom de l'OS installé sur les [Unity](#).

From:

<https://wiki.esia-sa.com/> - **Esia Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.esia-sa.com/intro/lexique>

Last update: **2023/02/09 09:07**

